

# Baby's begrijpen - 'communiceren zonder taal'

Voor pedagogisch professionals die werken met 0 - 1 jarige



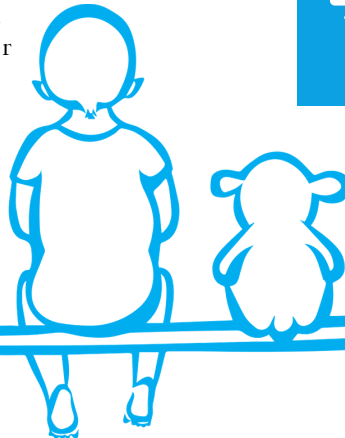
Weet je dat...

- baby's je begroeten als ze glimlachen en met hun ogen knipperen?
- wanneer een baby nog niet kruipt, je het speeltje schuin in plaats van recht voor de baby moet neerleggen?
- de passieve woordenschat bij baby's 60% sneller gaat dan de actieve woordenschat?
- gebaren en taal voor het grootste gedeelte dezelfde hersenverbindingen gebruiken?

Baby's kunnen nog niet praten, maar vaak hebben ze wel iets te zeggen. Hoe versta je hen dan? Ze huilen en gebruiken lichaamstaal om duidelijk te maken wat er is, wat ze prettig vinden en wat niet. Met hun handen en ogen kunnen ze al heel veel vertellen. In het begin communiceert een baby voornamelijk door te huilen. Gelukkig kan je naast alle tranen al snel de eerste echte glimlach van de baby verwachten. Vanaf dat moment heeft de baby door te lachen een manier van communiceren. Wanneer de baby tussen de 7 en 9 maanden oud is, begint hij opzettelijk te communiceren. Hij gaat het verband tussen zijn gedrag en jouw reactie begrijpen. De interactie met de baby wordt nu duidelijker: zo gaat de baby gebaren gebruiken om met jou te communiceren.

Wij volwassenen handelen vaak erg snel. We trekken snel conclusies en praten snel. Daardoor kan het zijn dat je signalen en dus de communicatie van de baby mist!

In deze training 'Baby's begrijpen - 'communiceren zonder taal' leer je het belang van vertragen en leer je de 'taal', van de baby's' begrijpen.



Persoonlijke ontwikkeling duurt een leven lang



2,5 uur training  
0,5 uur online leeromgeving



- Kennis van het (non-)verbaal communiceren van baby's
- De signalen van baby's begrijpen
- Kennis van vaardigheden bij interactie met baby's



Na de training herken en begrijp je de signalen van de baby's en reageer je op de juiste manier sensitief responsief op de signalen van baby's.



Inclusief:

- Online leeromgeving
- Bewijs van deelname

033-711 06 95  
info@kiki-s.nl  
www.kiki-s.nl

